



# REGOLAMENTO DISCIPLINA

STAGIONE 2016/2017

## Art. 1 CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI

L'ignoranza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate dal Comitato Organizzatore NON PUO' ESSERE INVOCATA A NESSUN EFFETTO

## Art 2 COMUNICATI UFFICIALI

Tutti i provvedimenti si presumono CONOSCIUTI ALLA DATA DI PUBBLICAZIONE del relativo Comunicato Ufficiale. Alle squadre che ne faranno richiesta potrà essere inviato il C.U. tramite e-mail. I comunicati ufficiali saranno pubblicati sul sito [www.campionatospezzino.com](http://www.campionatospezzino.com)

## Art 3 QUOTE DI PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI E TESSERAMENTI

### CALCIO A 7 AICS

La quota d'iscrizione è stata fissata in € 150,00 più € 100,00 di deposito cauzionale da versare all'atto d'iscrizione.

### CALCIO A 7 WEEKEND

La quota d'iscrizione è stata fissata in € 100,00 più € 100,00 di deposito cauzionale da versare all'atto d'iscrizione.

### CALCIO A 7 COPPE

Gratuita

### CALCIO A 5 SERIE A-B-C-D

La quota d'iscrizione è stata fissata in € 80,00 più € 50,00 di deposito cauzionale da versare all'atto d'iscrizione.

### CALCIO A 5 COPPE

Gratuita

### TORNEI ESTIVI

La quota di iscrizione sarà comunicata di volta in volta con Regolamento Integrativo

Nella quota di iscrizione sono comprese: iscrizione, affiliazione presso l'Ente di Promozione Sportiva, spese di gestione.

Il deposito cauzionale è interamente restituibile al termine delle manifestazioni salvo detrazioni per ammende

### Art 3.1 QUOTE CAMPO/ARBITRO

Le quote campo comprensive di costo arbitrale sono fissate in

€ 50,00 per il calcio a7

€ 35,00 per il calcio a5

- nessuna ammenda in caso di avviso entro le 48 ore prima dell'orario fissato per la partita

- € 10,00 in caso di avviso entro le 24 ore prima dell'orario fissato per la partita

- € 35,00 in caso di avviso nel giorno stesso della partita

- € 50,00 in caso di non avviso

### MODALITA' ISCRIZIONE SQUADRA

Ogni responsabile squadra dovrà, come atto di iscrizione, versare il deposito cauzionale entro l'8 ottobre 2016

Le quote associative per l'iscrizione di ogni singolo giocatore sono fissate in:

- € 11,00 comprensiva di assicurazione Base

Altre formule integrative sono disponibili contattando la segreteria del Comitato di riferimento

### PAGAMENTI

Il pagamento della cauzione dovrà essere effettuato in contanti, all'atto dell'iscrizione entro e non oltre il 12 ottobre 2016

Il pagamento relativo al tesseramento giocatori potrà essere effettuato anche in contanti, ma sempre al momento della richiesta di tesseramento. Non saranno accettate richieste di tesseramento prive di quota associativa

### TESSERAMENTO – DOCUMENTAZIONE

Per poter partecipare alle manifestazioni organizzate da ASD CAMPIONATO SPEZZINO tutti i giocatori e dirigenti dovranno essere in possesso della Tessera Sportiva 2016/2017. In fase di appello è necessario presentare sempre un documento di riconoscimento.

Il tesseramento è aperto a tutti i giocatori che abbiano compiuto il 18° anno di età e ai minorenni (dal 16° anno di età salvo deroghe per i campionati under) solo dietro autorizzazione di un genitore o chi ne fa le veci

Per procedere al tesseramento ogni atleta dovrà consegnare :

- Fotocopia di Valido Documento di Riconoscimento

- 1 Fototessera

- Quota Associativa di € 11,00

La completezza dei documenti di iscrizione vincola l'ammissione al campionato per un giocatore

**La richiesta di tesseramento deve pervenire almeno il giorno prima della gara da disputare. Al venerdì se la gara si gioca al Lunedì.**

Ricordiamo ai sig tesserati che la copertura assicurativa parte dal giorno successivo alla compilazione del modulo e pagamento della quota associativa.

**Il tesseramento è aperto in qualsiasi momento della stagione calcistica, salvo deroghe in presenza di fasi finali provinciali, regionali, nazionali (tali scadenze in deroga saranno comunicate tempestivamente dall'organizzazione)**

Il NON RISPETTO di tale norma determinerà LA SCONFITTA A TAVOLINO, 1 PUNTO DI PENALITA' IN CLASSIFICA E SQUALIFICA DEL GIOCATORE NON IN REGOLA

### DOPPIO TESSERAMENTO

Un giocatore può essere tesserato per 2 o più squadre iscritte a Campionato Spezzino a patto che:

-le due o più squadre per cui è tesserato non partecipino al solito Campionato (esempio: Tizio può giocare nel campionato di calcio a 7 per una squadra e nel campionato di calcio a 5 per un'altra;

-nel caso in cui le due o più squadre per cui è tesserato partecipino alla stessa fase finale (Finali provinciali, Interprovinciali, etc) il giocatore stesso dovrà schierarsi SOLO in una delle due squadre  
-la seconda squadra per cui è tesserato il giocatore comunichi tempestivamente la volontà di inserire nella propria rosa il giocatore

#### **CALCIO MERCATO**

Nel periodo tra il 24 dicembre 2016 e il 30 gennaio 2017 MERCATO APERTO dove si potranno effettuare trasferimenti di giocatori previo accordo scritto tra i presidenti interessati.

#### **ATLETI TESSERATI FIGC DA POTER INSERIRE NELLA ROSA**

*CALCIO A 7 AICS SERIE A-B-C etc*

NON è possibile inserire tesserati FIGC in rosa

*CALCIO A 5 SERIE A-B-C-D*

**Massimo 2 in rosa giocatori; Massimo 1 in distinta di gara limitati alle categorie 3<sup>A</sup>, 2<sup>A</sup>, 1<sup>A</sup>, Promozione. Per il calcio a 5 limitato alla Serie B**

*CALCIO A 7 COPPE EUROPEE*

**LEGGERE REGOLAMENTO INTEGRATIVO COPPE**

Regole Comuni

-Per tesserato FIGC si intende l'atleta che sia stato inserito in distinta di gara in almeno 1 partita ufficiale di campionato

-Sono considerati Atleti FIGC anche i ragazzi delle Giovanili (Juniores, Allievi etc)

-Lo status di atleta tesserato FIGC ha validità per tutta la stagione ufficiale di Campionato Spezzino da Ottobre 2016 a Agosto 2017 e comprende le seguenti manifestazioni: Campionati Invernali, Tornei Estivi.

**ATLETI FIGC SVINCOLATI**

Dal 30 gennaio 2016 è ammesso l'utilizzo di atleti FIGC svincolati tramite presentazione documentazione idonea.

- Gli atleti FIGC (nei limiti del consentito) vanno dichiarati dalle squadre AL MOMENTO dell'inserimento in ROSA GIOCATORI (e dunque al momento di richiesta associazione) e all'interno della Distinta di Gara.

#### **Art. 4 REVOCA DEL TESSERAMENTO**

Solamente per la partecipazione all'attività sportiva il tesseramento può essere revocato ed annullato dalla A.S.D. Campionato Spezzino per accertata irregolarità che ne determina l'illegittimità.

#### **Art 5 PUNTUALITA' PAGAMENTI, IRREGOLARITA AMMINISTRATIVE, IRREGOLARITA' PROCEDURALI**

Si raccomanda la MASSIMA PUNTUALITA' nei pagamenti delle quote d'iscrizione – cauzione – multe etc.;

**Trascorso il termine INDEROGABILE del 30 novembre l'A.S.D. Campionato Spezzino si avvarrà della facoltà di procedere nelle forme più idonee, al recupero del credito, fatta ogni e più ampia riserva del risarcimento del danno.**

Il prelievo coattivo può essere adottato dall'AS.D. Campionato Spezzino tramite l'arbitro o responsabile campo prima dell'inizio della gara. Il mancato pagamento da parte della squadra impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla gara.

#### **Art 6 ISCRIZIONE DELLE SQUADRE**

L'iscrizione si presume accolta qualora, la domanda stessa non sia stata rifiutata dal Consiglio Direttivo. Il rifiuto sarà comunicato alla squadra per iscritto e motivato.

#### **Art. 7 COMPOSIZIONE GIRONI**

Una integrazione al regolamento riguardo a composizione gironi e eventuali coppe sarà pubblicato tramite News o Comunicato Ufficiale sul sito [www.campionatospezzino.com](http://www.campionatospezzino.com).

#### **Art. 8 RITIRO DAL CAMPIONATO**

Se per una qualsiasi ragione una squadra dovesse ritirare la squadra dal campionato, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della cauzione e a qualsiasi somma già versata.

**Nelle Fasi con girone di andata e ritorno**

- Se il ritiro avviene prima del girone di andata, tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli.

- Se il ritiro avviene dopo il girone di andata, verranno considerati validi i risultati conseguiti nel girone di andata, mentre quelli del girone di ritorno verranno considerati nulli

**Nelle Fasi con unico girone di andata**

- In qualsiasi momento avvenga il ritiro, tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli.

#### **Art 9 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI**

La squadra e i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa. L'Ente di promozione di appartenenza e' responsabile a fronte delle squadre e dei tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera.

E' necessario che ad ogni infortunio i giocatori consegnino tutta la documentazione in merito **presso i comitati** di riferimento entro 3 giorni dallo stesso infortunio.

#### **Art. 10 PERSONE AMMESSE SUL TERRENO DI GIOCO**

Sono ammesse sul terreno di gioco oltre a 5 giocatori di riserva, che devono sostare seduti in panchina senza passeggiare lungo la linea del campo di destinazione, N° 3 dirigenti accompagnatori per il calcio a 7 e 2 per il calcio a 5. E' in ogni caso consentito l'ingresso in campo solo alle persone regolarmente tesserate.

#### **Art. 11 CAMPI E ORARI DI GIOCO**

Le gare dovranno essere disputate nelle date negli orari e nei luoghi stabiliti dal C.O. e riportati sui Comunicati Ufficiali. Richieste di rinvio da parte della squadra potranno essere presi in considerazione solo se presentati almeno 7 giorni prima della disputa della gara e compatibilmente con gli impegni della squadra avversaria e del Comitato Organizzatore; stessa prassi deve usarsi per le richieste di cambio d'orario. La reiezione della richiesta di rinvio non dovrà essere motivata dal C.O.

**Le gare del Campionato Calcio a 5 si svolgeranno dal Lunedì al Venerdì sera negli orari 20-21-22– 20.30-21.30 presso i Centri Sportivi La Pianta 310 di La Spezia, River Sporting Club di Arcola**

**Le gare del Campionato Calcio a 7 AICS senza FIGC si svolgeranno dal Mercoledì al Venerdì con possibilità di giocare anche il Lunedì e il Martedì solamente i recuperi in accordo con le 2 squadre in oggetto . Presso i Centri Sportivi La Pianta 310, Padre Dionisio Sporting Club, Merio Scopsi Le Pianazze, Santerenzo**

#### **Art. 12 CAMBIO DELLE MAGLIE**

Spetta alla squadra ospitante o comunque la prima nominata, cambiare la propria maglia in caso di stesso colore. La squadra ospitata o seconda nominata conserverà i propri colori sociali.

### Art 13 PALLONI DI GARA

**Ogni squadra dovrà mettere a disposizione del direttore di gara almeno 1 pallone.**

Per il calcio a 5 è obbligatorio l'utilizzo di palloni a rimbalzo controllato

L'A.S.D. Campionato Spezzino ha stipulato una convenzione con Gems

Per chi volesse acquistarli presso La Pianta 310, i palloni sono disponibili, previa prenotazione, al prezzo di € 20,00 (calcio a 5) ed € 14,50 (calcio a 7) cadauno fino ad esaurimento scorte.

### Art 14 TEMPI DI GARA E RINUNCE

I tempi di gara sono fissati in 25' non effettivi per tempo con intervallo di 5'.

Il tempo massimo di attesa per la presentazione delle squadre in campo è fissato in 15 minuti **dall'ora stabilita per la gara (e non dalla fine della partita precedente)**, intendendo con questi la presenza sul rettangolo di gioco. Le squadre che non si presenteranno entro tale termine, saranno considerate rinunciarie a tutti gli effetti e avranno partita persa 6 – 0 e 1 punto di penalità in classifica. **Le ammende per rinuncia alla gara sono:**

- nessuna ammenda in caso di avviso entro le 48 ore prima dell'orario fissato per la partita

- € 10,00 in caso di avviso entro le 24 ore prima dell'orario fissato per la partita

- € 35,00 in caso di avviso nel giorno stesso della partita

- € 50,00 in caso di non avviso

### Art. 15 IMPRATICABILITA' DI CAMPO

Il giudizio sull'impraticabilità del campo per intemperie o per altra causa è di ESCLUSIVA competenza dell'arbitro designato.

L'arbitro può procedere all'accertamento prima dell'ora fissata della gara ove siano presenti i capitani delle squadre. Qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per l'inizio della gara, l'arbitro può prescindere dall'identificazione dei giocatori.

Il C.O. ha la facoltà di rinviare anticipatamente le gare che si dovessero svolgere sui campi la cui impraticabilità o indisponibilità debitamente accertata direttamente, sia tale da non permettere comunque la disputa della gara stessa.

### Art. 16 GIOCATORI IN CAMPO, DISTINTA GIOCATORI

*Per il calcio a 5*

Il numero minimo di giocatori in campo è di 3 giocatori, il numero massimo di giocatori in distinta gara è di 10 giocatori.

*Per il calcio a 7*

Il numero minimo di giocatori in campo è di 5 giocatori, il numero massimo di giocatori in distinta gara è di 12 giocatori.

Qualora una squadra si presentasse in campo con un numero inferiore al minimo consentito, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e la squadra sarà considerata rinunciataria alla stessa con le conseguenze disciplinari del caso (perdita della gara, penalizzazione in classifica, € 50,00 di multa). Qualora durante una gara in corso una squadra dovesse rimanere con un numero di giocatori inferiori al minimo consentito per qualsiasi motivo (espulsione, infortunio etc.), l'arbitro decreterà la fine della gara, con conseguente perdita della partita da parte della squadra in inferiorità numerica.

**DISTINTA GIOCATORI**

**Ogni squadra dovrà presentare 1 distinta all'arbitro e, su richiesta, anche 1 alla squadra avversaria previo controllo da parte dell'arbitro.**

Si rammenta alle squadre che qualora risultassero in distinta dei dirigenti o giocatori non aventi il diritto alla partecipazione alla gara, verranno presi i provvedimenti previsti dal regolamento di giustizia sportiva e amministrativa.

Le distinte di gara dovranno essere presentate all'arbitro almeno 10 minuti prima dell'ora stabilita per l'inizio della gara.

**STAMPA LA TUA DISTINTA PRECOMPILATA**

**Da quest'anno puoi stampare la distinta di gara già compilata direttamente dal sito . Chiedi informazioni contattando la segreteria.**

Per poter partecipare ad una gara, ogni calciatore deve obbligatoriamente presentare all'arbitro la propria tessera sportiva munita di foto o, in mancanza di foto, anche un proprio documento d'identità. In mancanza di questi il calciatore non potrà partecipare all'incontro (a meno che non venga riconosciuto personalmente dall'arbitro o dal responsabile Campionato Spezzino presente nel Point). Per motivi precauzionali e di sicurezza è facoltà dell'arbitro designato trattenere le tessere o documenti di riconoscimento fino alla fine della gara.

### Art. 17 PRESENTAZIONE DELLE SQUADRE

Se all'ora ufficiale dell'inizio della gara l'arbitro designato non fosse presente sul campo, le due squadre dovranno attendere sul campo per un periodo pari a 15'. Oltre tale termine, le due squadre avranno la facoltà di disputare la gara mediante sostituzione dell'arbitro in comune accordo oppure la gara si intenderà differita e verrà recuperata in data da destinarsi decisa dal C.O.

### Art. 18 RECLAMI

**I reclami dovranno essere preannunciati alla A.S.D. Campionato Spezzino per iscritto al responsabile del campionato c/o il centro sportivo La Pianta 310 entro le 24 ore successive alla gara.**

**Entro 48 ore dalla data della gara, il reclamo dovrà essere formalizzato accompagnato da:**

-documentazione comprovante l'oggetto del reclamo stesso.

-fotocopia carta d'identità del presidente della squadra.

**L'A.S.D. Campionato Spezzino non procede d'ufficio nella verifica degli atleti FIGC ; il procedimento di verifica verrà attivato solo in seguito a regolare reclamo.**

Il reclamo deve essere indirizzato a A.S.D. Campionato Spezzino (allegando relativa tassa reclamo di € 50,00 restituibili solo nel caso che il ricorso sia stato accolto), il quale provvederà a inoltrarlo all'organo di giustizia sportiva competente.

La squadra avversaria (controparte) avrà tempo 48 ore dalla pubblicazione del reclamo per presentare regolare ricorso.

A sua volta, la squadra che ha promosso il reclamo avrà ulteriori 48 ore per presentare ricorso in seconda istanza.

**Possono effettuare regolare reclamo solo le squadre aventi causa.**

In particolare:

**Reclami che hanno per oggetto l'utilizzo di giocatori tesserati FIGC in numero superiore al massimo consentito**

La squadra che agisce in ricorso deve provare con relativa documentazione (file, sito internet, articolo giornale, dichiarazione da parte della Federazione Giuoco Calcio etc) lo status di tesserati FIGC dei giocatori in questione.

L'organo di giustizia sportiva esaminerà l'idoneità della documentazione a dimostrare l'illecito.

La squadra avversaria ha tempo 48 ore dalla pubblicazione del reclamo per "difendersi" e presentare regolare ricorso.

In caso di accoglienza del ricorso, l'esecuzione della sanzione ha efficacia retroattiva con le conseguenze del caso:

- perdita "a tavolino" (6 a 0) oggetto del ricorso e delle partite in cui l'illecito è avvenuto (dimostrabile attraverso lo storico presenze dei giocatori FIGC)

- 2 punti di penalità in classifica;

- squalifica per 2 giornate dei giocatori tesserati FIGC presenti nella partita oggetto del reclamo

- espulsione dalla rosa del tesserato FIGC in surplus (l'ultimo tesserato)

**Esempio:** se la squadra X partecipante al calcio a 5, con limite di 1 tesserato FIGC in campo e 2 in rosa, schierava in campo n. 3 tesserati FIGC, il signor Rossi (tesserato il 20 novembre), il signor Bianchi (tesserato il 4 dicembre) e il signor Verdi (tesserato il 10 dicembre). Sanzione: perdita "a tavolino" delle partite in cui erano presenti anche solo 2 dei 3 giocatori, 2 punti di penalità, squalifica per 2 giornate al signor Rossi e al signor Bianchi; espulsione dalla rosa del signor Verdi.

**Reclami che hanno per oggetto l'utilizzo di giocatori tesserati FIGC "in rotazione" in numero superiore al massimo consentito.**

La squadra che agisce in ricorso deve provare con relativa documentazione (file, sito internet, articolo giornale, dichiarazione da parte della Federazione Giuoco Calcio) lo *status di tesserati FIGC dei giocatori in questione*.

La squadra che agisce in ricorso deve dimostrare che fino a quel momento avevano partecipato in altre partite di campionato (con la formula del turn-over) un numero di atleti FIGC superiore ai massimi consentiti in ROSA Giocatori.

In caso di accoglienza del ricorso, l'esecuzione della sanzione ha efficacia retroattiva con le conseguenze del caso:

- perdita a tavolino della o delle gare in cui è stato schierato il tesserato FIGC in surplus
- 2 punti di penalità in classifica
- espulsione dalla rosa del tesserato FIGC in surplus (*l'ultimo tesserato*)

**Esempio:** La squadra X partecipante al calcio a 5 con limite di 1 tesserato FIGC in campo e 2 in rosa, schiera nella prima giornata il signor Rossi FIGC, alla seconda giornata il signor Bianchi FIGC e alla terza giornata il signor Verdi FIGC. Sanzione: perdita a tavolino della 3ª giornata, 2 punti di penalità in classifica, espulsione dalla rosa del signor Verdi.

#### **Reclami che hanno per oggetto l'utilizzo di giocatori espulsi.**

In questo caso la Giustizia Sportiva può agire d'ufficio o dietro presentazione di reclamo anche passati i termini previsti dal presente regolamento con le conseguenze del caso:

- sconfitta a tavolino per 6 a 0 e 1 punto di penalità in classifica
- squalifica per 1 giornata del giocatore espulso schierato

**Un calciatore squalificato che partecipa ad un incontro in qualità di dirigente non fa subire alla sua squadra la perdita a tavolino ma incorre nel raddoppio della squalifica personale.**

#### **Art 19 ESCLUSIONE DELLE SQUADRE**

L'esclusione della squadra può essere deliberata dal C.O. per:

- mancato rispetto delle norme e dei regolamenti
- mancato pagamento della quota associativa

#### **Art 20 ORDINE PUBBLICO e ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA**

Le squadre hanno il dovere del mantenimento dell'ordine pubblico e l'obbligo di impegnarsi affinché gli arbitri siano rispettati, impedendo ogni comportamento che possa lederne l'autorità, il decoro e il prestigio. Devono proteggerli prima, durante e dopo la gara per permettere loro di svolgere il proprio compito con serenità e completa sicurezza.

#### **Art 21 REGOLAMENTI DI GIUOCO**

##### **CALCIO A 5**

I regolamenti tecnici del calcio a 5 adottati da CAMPIONATO SPEZZINO sono quelli adottati dalla F.I.G.C. CALCIO A 5 ad eccezione delle seguenti regole:

- Il fuorigioco esiste in area solo su calcio di punizione (nel FIGC non esiste)
- La scivolata (a contatto con il giocatore avversario) è sempre punita, anche sul pallone. (in FIGC è ammessa la scivolata)
- Il portiere una volta spossessatosi del pallone non potrà più toccarlo se lo stesso non supera la metà campo o viene toccato da un avversario (in FIGC può toccarla solo se lo tocca un avversario)
- Su rimessa dal fondo, qualora il pallone non viene lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore, la stessa si ripete ed il conteggio dei secondi riprende dall'inizio (in FIGC il conteggio riprende da dove era stato interrotto)

#### **Si ricordano inoltre alcune importanti modifiche del nuovo regolamento FIGC che saranno adottate anche in Campionato Spezzino**

- la distanza su rimessa laterale sarà di 5 metri e non più di 3 metri
- non sarà più possibile segnare direttamente su calcio d'inizio
- su calcio d'angolo, se non viene battuto entro i 4 secondi sarà accordata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria
- su rimessa laterale, il giocatore può calciare il pallone (che deve essere fermo) dal punto in cui è uscita oppure dall'esterno ad una distanza non superiore ai 25 cm da tale punto

##### **CALCIO A 7**

**Per il calcio a 7 si rimanda alle regole calcio a 11 FIGC ad eccezione di:**

Il fuorigioco esiste solo su punizione ed esclusivamente all'interno dell'area di rigore .

I cambi possono essere effettuati solo a gioco fermo e in possesso di palla

La distanza su calci di punizione è di 6 metri

Ricordiamo che sono state apportate importanti modifiche al regolamento FIGC che troverete nella sezione modulistica del sito [www.campionatospezzino.com](http://www.campionatospezzino.com)

#### **Art 22 SQUALIFICHE**

I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica a giornate, dovranno scontare le sanzioni nelle successive giornate di programmazione (sono considerati anche eventuali recuperi)

**Il giocatore sconterà una giornata di squalifica secondo la regola ogni 3 ammonizioni**

Al termine di ogni fase del campionato, le ammonizioni semplici decadranno mentre le squalifiche rimarranno in atto.

**(dopo i gironi di qualificazione saranno azzerate le ammonizioni e diffide mentre le squalifiche dovranno comunque essere scontate)**

Le ammonizioni semplici decadranno solo se scontata la squalifica per somma di ammonizioni,

Squalifiche per altri motivi (espulsione diretta, squalifica a tempo) non annullano le ammonizioni precedenti.

Il giocatore sottoposto a squalifica a tempo, partecipante a più campionati di Campionato Spezzino (per esempio calcio a 5 e calcio a 7) sconterà la squalifica in tutti i Campionati.

**N.B.** Il giocatore sottoposto a squalifica a tempo in campionati FIGC, UISP, CSI, CSEN, AICS, ENDAS sconterà la squalifica anche in CAMPIONATO SPEZZINO

E' cura delle squadre tenere sotto controllo le ammonizioni relative ai propri giocatori.

#### **Art. 23 AGGRAVAMENTO DELLE SANZIONI**

La squadra, il dirigente, il giocatore o il tesserato in genere, che dopo aver subito una sanzione disciplinare per una qualsiasi violazione dei regolamenti, ne commette altri della stessa natura o comunque dovesse tenere un comportamento offensivo, intimidatorio o minaccioso o comunque violento verso arbitri, responsabili point o altri tesserati in genere, è passibile di un aggravamento della pena.

#### **Art. 24 LEGALE RAPPRESENTANZA**

La legale rappresentanza della squadra compete ad ogni effetto al Dirigente Responsabile e al capitano

#### **Art. 25 DETERMINAZIONE CLASSIFICHE**

La classifica è stabilita a punti: VITTORIA = 3 PUNTI; PAREGGIO = 1 PUNTO; SCONFITTA = 0 PUNTI

In caso di parità tra due squadre, si applicherà il seguente criterio:

- 1) scontri diretti
- 2) differenza reti nello scontro diretto
- 3) differenza reti generale
- 4) maggior numero di reti realizzate
- 5) punteggio disciplina
- 6) in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio alla presenza dei capitani delle formazioni interessate.

#### **Art. 26 REINTEGRO CAUZIONE, PRELIEVO COATTIVO**

Le squadre che nel corso del campionato esauriscano la cauzione versata all'inizio dell'anno dovranno reintegrarla immediatamente per non incorrere in ulteriori sanzioni disciplinari ed amministrative.

Per le squadre inadempienti economicamente, potrà essere adottato il prelievo coattivo da parte del direttore di gara prima della gara. Il rifiuto della squadra di ottemperare alla richiesta, impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla gara.

#### **Art. 28 ILLECITO SPORTIVO**

Rispondono di illecito sportivo: le squadre, i Dirigenti, i tesserati i quali compiano o permettano atti diretti ad alterare lo svolgimento o il risultato di una o più gare o atti che possano inficiare il campionato. Le squadre hanno l'obbligo di segnalare tempestivamente all'A.S.D. Campionato Spezzino tali atti

La A.S.D. Campionato Spezzino può comunque intervenire d'ufficio qualora venisse a conoscenza di fatti, anche se non denunciati da squadre o tesserati.

Per la partecipazione alle gare di giocatori non aventi diritto, perché tesserati FIGC, è la squadra danneggiata che deve esporre reclamo scritto entro i termini previsti dall'art. 18

#### **Art. 29 COMPORAMENTI TESSERATI E SQUADRA**

Le squadre sono ritenute responsabili per i comportamenti dei propri tesserati e dei propri sostenitori sul campo proprio e sugli altri campi, a titolo di responsabilità soggettiva. Le squadre e quindi i loro legali rappresentanti sono responsabili oltre alle infrazioni dei propri tesserati, dei danni da questi ultimi commessi a titolo di dolo alle persone ed alle cose durante ed alla fine delle gare.

I tesserati rispondono direttamente delle infrazioni al regolamento e potrebbero essere chiamati a rispondere dei reati previsti dal C.P. vigente, commessi contro altri tesserati o componenti gli organi della A.S.D. Campionato Spezzino ivi compresi i quadri arbitrali.

#### **Art. 30 ESECUZIONE DELLE SANZIONI**

Le sanzioni che comportano squalifiche dei tesserati devono essere scontate a partire dalla giornata di pubblicazione sul sito;

- il tesserato colpito da squalifica per una o più giornate dovrà scontare la squalifica nelle gare ufficiali del campionato, le sanzioni si considerano scontate solo nelle gare che hanno consentito un risultato atto a smuovere la classifica e che non siano state annullate in seguito a decisioni degli organi disciplinari.

- si considerano "gare che hanno avuto effetto ai fini della classifica" anche le partite la cui vittoria sia stata assegnata a tavolino;

- le comunicazioni scritte o telefoniche della A.S.D. Campionato Spezzino hanno immediata esecutività e possono sostituire errori di digitazione nel sito internet

- tutti i provvedimenti si considerano conosciuti alla data di pubblicazione sul sito Internet;

#### **Art. 31 IMPUGNABILITA' DELLE SANZIONI**

Le sanzioni erogate dagli organi disciplinari sono impugnabili in base alle norme previste per la presentazione dei reclami, escluso quanto segue: salvo documentabili errori di fatto o di persona non possono essere impuginate le seguenti sanzioni:

a) le squalifiche per 1 ( una ) giornata di gara,

b) le squalifiche o inibizioni fino a 15 giorni;

- l'aggravamento delle sanzioni disciplinari, in sede di ricorso, può essere richiesto solo dagli Organi della A.S.D. Campionato Spezzino

- L'impugnabilità dei provvedimenti non ne sospende l'esecutività.

[www.campionatospezzino.com](http://www.campionatospezzino.com)